

# geoLO – Geometrie mit LibreOffice

## Kurzbeschreibung

Mit einem Doppelklick auf geoLO.otg öffnest du eine neue Datei;  
du kannst also gar nichts kaputt machen.  
Die Tasten sind dann speziell belegt.  
Die Mausaktionen funktionieren aber weiterhin wie gewohnt.

## Bewegung – Pfeiltasten

- Wenn du die Pfeiltaste nach rechts oder unten bewegst, taucht links oben ein grüner Punkt auf, den du mit den Pfeiltasten bewegen kannst.
- Wenn du eine Zahlentastatur hast, kannst du auch diese Tasten zur Steuerung benutzen; besonders die Zahlen 1, 3, 7 und 9 sind sehr praktisch.
- Setze den grünen Punkt zu Beginn auf eine Stelle, an der du arbeiten willst.
- Wenn sich der Punkt nicht bewegt, hilft ein Druck auf die Taste [ENTER].

## Start und Abschluss von Aktionen – [ENTER] [0]

- Die ENTER-Taste(n) schließen Aktionen ab. Der Punkt färbt sich wieder grün.
- Alternativ kann man auch die Taste [0] benutzen.

## Schrittweite – [,] [<]

- Mit der Taste[, ] oder der Taste [<] stellst du eine geringere Schrittweite ein, wenn dies die Präzision verlangt.
- Die ENTER-Taste stellt die ursprüngliche Schrittweite wieder her.

## Gerade Linien ziehen – [-] [G]

- Wenn du die Taste [-] drückst, färbt sich der grüne Punkt rot, und wenn du ihn bewegst, entsteht eine Gerade, die du mit den Pfeiltasten beliebig verschieben kannst.
- Mit einem Tastendruck auf ENTER fixierst du die Linie. Der Punkt färbt sich wieder grün.
- Statt der Taste [-] kannst du auch die Taste [G] benutzen.

## Rechteck zeichnen – [R]

- Mit der Taste [R] startest du ein Rechteck, das du mit den Pfeiltasten auf die richtige Größe bringen kannst.
- Mit einem Tastendruck auf ENTER fixierst du das Rechteck. Der Punkt färbt sich wieder grün.

## Text einfügen – [T]

- Wenn du die Taste [T] drückst, kannst du einen beliebigen Text eingeben. Dieser Text wird dann an die Stelle geschrieben, wo sich gerade der grüne Punkt befindet.

### **Kreisbogen zeichnen – [B]**

- Mit der Taste [B] startest du einen Kreisbogen, den du mit den Pfeiltasten auf die richtige Größe bringen kannst.
- Nimm immer nur eine Pfeiltaste! Mit der entgegengesetzten Pfeiltaste kannst du korrigieren.
- Mit einem Tastendruck auf ENTER fixierst du den Kreisbogen. Der Punkt färbt sich wieder grün.

### **Zirkel benutzen – [Z] [5]**

- Mit der Taste [Z] stichst du den Zirkel ein. Es erscheint ein kleiner blauer Punkt.
- Mit den Pfeiltasten kannst du Halbkreise und Viertelkreise erstellen. Der rote Punkt wandert voraus.
- Mit einem Tastendruck auf ENTER fixierst du die Kreisabschnitte. Der rote Punkt färbt sich wieder grün.
- Alternativ kann man auch die Taste [5] benutzen.

### **Rechten Winkel zeichnen – [L] und [J]**

- Wenn du auf [L] drückst, entsteht an der Stelle ein rechter Winkel. Ziehe dazu den waagrechten Teil des Buchstabens mit den Pfeiltasten so, dass er genau auf der Ausgangslinie liegt. Es entsteht dann der dazu passende senkrechte Teil. (Ausprobieren!)
- Wenn du auf [J] drückst, entsteht an der Stelle ebenfalls ein rechter Winkel, – aber in die andere Richtung.
- Man kann sich an den beiden Großbuchstaben orientieren: Den (mehr oder weniger) waagrechten Teil fährt man ab; die neue Linie entwickelt sich am senkrechten Teil.

### **Farbe einstellen – [F]**

- Wenn du auf die Taste [F] drückst, zeigt sich oben rechts ein kleiner farbiger Kasten. Jedes Mal, wenn du die Taste drückst, ändert sich die Farbe.

### **Wiederholung einstellen – [W]**

- Wenn du die Taste [W] drückst, werden die Zwischenschritte nicht gelöscht. Dadurch entstehen ganz nette Bilder.